

評審團

蔡詩贊博士

香港理工大學設計學院助理教授

岑詩韻女士

香港教育大學數學與資訊科技課程顧問

黃金耀博士

香港新一代文化協會科學創意中心總監

王見好女士

智樂兒童遊樂協會總幹事

朱淑玲女士

牛津大學出版社董事兼總編輯（幼兒教育）

牛 津 幼 兒

STEAM

活 動 區 角

設 計 比 賽 2018

如有查詢，請聯絡本社服務 貴校的客戶主任。

客戶主任 Account Executive	聯絡電話 Contacts	服務地區 Districts
潘裕文 Calvin Poon	6208 6015	統籌各區 Coordinator
林詩淇 Fiona Lam	6323 2906	油尖旺、九龍塘、九龍城、紅磡、 何文田、黃大仙、深水埗 Tsim Sha Tsui, Kowloon Tong, Kowloon City, Hung Hom, Ho Man Tin, Wong Tai Sin, Sham Shui Po
陳瑋健 Ken Chan	6112 8249	香港島、觀塘、藍田、將軍澳、西貢 Hong Kong Island, Kwun Tong, Lam Tin, Tseung Kwan O, Sai Kung
鍾穎彤 Rebecca Chung	6208 6030	葵涌、青衣、上水、粉嶺、大埔、 沙田、馬鞍山 Kwai Chung, Tsing Yi, Sheung Shui, Fanling, Tai Po, Shatin, Ma On Shan
楊澤銘 Samuel Yeung	6208 6016	荃灣、屯門、元朗、天水圍、東涌、 離島 Tsuen Wan, Tuen Mun, Yuen Long, Tin Shui Wai, Tung Chung, Islands



我們對幼兒教育的信念

幼兒教育，應著重幫助幼兒……

- 建立邏輯思考
多於背誦知識；
- 培養解難態度
多於批判思維；
- 看重品德教育
多於成績高低；
- 真正關愛世界
多於滿足自己需要。

你想看到
我們的下一代，
是一羣怎樣的
孩子？

比賽的誕生

近年，教育局於中小學致力推動STEAM教育，期望透過跨學科的學習，培養學生多方面能力，及提升學習興趣。其實STEAM的學習元素可從幼兒階段開展，融入課程當中，促進幼兒的探究精神，為他們未來的學習打穩基礎。

在此起步階段，牛津大學出版社舉辦「STEAM活動區角設計比賽2018」，希望為業界提供一個交流平台，鼓勵更多同工思考如何把STEAM元素適切及有效地融入課堂，集結大家的經驗和智慧，找出合適的路向進發。我們以區角遊戲為起點，因其內容設計較具彈性，限制較少，能讓大家發揮更多創意。

比賽目的

- 1) 鼓勵本地幼教工作者嘗試把STEAM元素融入學校的活動區角，進一步提升教學成效；
- 2) 提供一個平台，促進幼教同工的教學交流。



比賽主題

比賽主題為「冬天」。參賽學校需以該主題設計一個活動區角，讓幼兒透過參與探索遊戲，達到預期的學習成效。

參賽資格

本地幼教工作者（每所學校只限提交一份參賽作品）

比賽日程

比賽作品提交日期	2017年11月27日至2018年1月26日 (逾期將不接受報名，郵寄方式以郵戳為準)
評審結果公布日期	2018年2月26日 (得獎學校將另獲電話及電郵通知結果)
頒獎禮日期	2018年3月(詳情容後公布)

獎項

比賽設有金、銀、銅獎各一名及五名優異獎

金獎得獎學校可獲獎盃、書券\$3,000及牛津進口STEAM圖書套裝乙套
銀獎得獎學校可獲獎盃、書券\$2,000及牛津進口STEAM圖書套裝乙套
銅獎得獎學校可獲獎盃、書券\$1,000及牛津進口STEAM圖書套裝乙套
優異獎(五名)得獎學校可獲牛津進口STEAM圖書套裝乙套
首200間參賽學校均獲得參與紀念狀乙張及故事大圖書乙本，以茲鼓勵

評審準則

內容與主題配合	10%
內容適切融入STEAM的不同元素	20%
內容及方式能激發幼兒主動探索的興趣	20%
內容及方式具多樣性及具延伸性，能引發師生更多互動交流	40%
製作物料屬環保廢料及可循環再用	10%

